SUMÁRIO

Agradecimentos 9

Apresentação 11

Prefácio, por Heitor Vitor Mendonça Sica 13

Lista de abreviaturas 25

INTRODUÇÃO 27

I. BREVES DIGRESSÕES SOBRE O COMPORTAMENTO ESTRATÉGICO 31

1. Introdução 31

2. Situações estratégicas específicas 36

3. Visões recentes 45

II. TEORIA DOS JOGOS, EQUILÍBRIO DE NASH E O CONCEITO DE REFINAMENTO DO EQUILÍBRIO DE NASH 55

1. Introdução 55

2. Jogadores, nós, conjuntos de informação, estratégias, *payoffs*, tipos e formas de jogos 57

3. Estratégias estáticas 62

3.1. Conceitos de solução de jogos 62

3.1.1. Dominância 63
3.1.2. Melhor resposta 68
3.1.3. Equilíbrio de Nash 73
3.2. Refinamentos do equilíbrio de Nash 75
3.2.1. Dominância fraca 76
3.2.2. Dominância iterada 79
3.2.3. Um exemplo: contrato de prestação do serviço de participação em peças publicitárias da marca de bebida Schincariol 82
4. Estratégias dinâmicas 92
4.1. Conceitos de solução de jogos 93
4.1.1. Indução retroativa 93
4.1.2. Equilíbrio de Nash 99
4.1.2.1. Aplicar narrativas para estabelecer padrões e critérios de solução excepcionais 100
4.1.2.2. Equilíbrio em estratégias mistas 101
4.2. Refinamentos do equilíbrio de Nash 103
4.2.1. Equilíbrio perfeito de subjogo 105
4.2.2. Equilíbrio sequencial 108
4.2.3. Equilíbrio perfeito da mão trêmula (trembling hand perfection equilibrium) 113

III. O PROCESSO CIVIL: UMA RELAÇÃO JURÍDICO-ESTRATÉGICA 119
1. Definição de processo na doutrina contemporânea 119
2. A natureza estratégica do processo e seus fundamentos na relação jurídica processual 126

IV. O PROCESSO COMO JOGO 131
1. O significado de jogo para o processo civil 131
2. Hipóteses e definições na teoria dos jogos 133
2.1. Hipóteses e metodologia 133

V. PROCESSO CIVIL: JOGO NÃO COOPERATIVO COM INFORMAÇÃO INCOMPLETA 151

1. Introdução..... 151

2. Jogos com informação incompleta: o modelo de Harsanyi 152

2.1. Introdução..... 152

2.2. Aspectos teóricos dos jogos com informação incompleta .. 154

3. O jogo do processo: estratégias, informação incompleta e imparcialidade do juiz 166

3.1. Introdução..... 166

3.2. O juiz no modelo de jogos com informação incompleta.... 167

3.3. O modelo de jogos com informação incompleta aplicado às ações de indenização por danos morais na execução de contratos de transporte aéreo: uma abordagem empírica 168

3.4. O jogo do processo aplicado: estratégias, jogadores, informação e *payoffs* 173

3.4.1. Desenho do modelo 173

3.4.2. O modelo de jogo com informação incompleta aplicado ao problema..... 186

Conclusão..... 197

Apêndice – Tabelas 203

Referências 217